

BASIC CONTROLS

❖ Caution...you cannot save the game when you end the game by pressing the HOME button. Save the game before quitting.

Control	Movement	Battle
Analog stick	Move character	Move character
directional buttons	Menu Select	Up: Spell Menu shortcut Right: Equipment Menu shortcut Down: Support Menu shortcut Left: Item Menu shortcut
○ button	Cancel	Attack
× button	Talk, scroll message, investigate, done.	Attack
△ button	Open Camp Menu	Use special attack
□ button	Crouch	Open Battle Menu
■ L button	See map from controlled character's perspective	Long distance attack target select
■ R button	Immediately moves the camera view behind the controlled character	Lock on target
Select button	Switch characters	Switch characters
Start button	Mini map ON/OFF Used only while moving	
Wireless LAN Switch	Used during network play	
HOME button	End game	

COMMANDES DE BASE

❖ Attention : le jeu n'est pas sauvegardé si vous quittez le jeu en appuyant sur la touche HOME. N'oubliez pas de sauvegarder avant de quitter le jeu.

Commande	Carte	Bataille
Pad analogique	Déplacer le personnage	Déplacer le personnage
Touches directionnelles	Menu Select	Haut : raccourci vers le menu magie Droite : raccourci vers le menu équipement Bas : raccourci vers le menu support Gauche : raccourci vers le menu objet
Touche ○	Annuler	Attaquer
Touche ×	Parler, passer les messages, chercher, confirmer.	Attaquer
Touche △	Ouvrir le menu	Attaque spéciale
Touche □	Se baisser	Ouvrir le menu bataille
Touche L	Voir la carte depuis la vue du personnage contrôlé	Sélectionner une cible pour une attaque à distance
Touche R	Changer la vue de la caméra derrière le personnage contrôlé	Verrouiller une cible
Touche SELECT	Changer de personnage	Changer de personnage
Touche START	Afficher ou non la mini carte (seulement pendant les déplacements)	
Interrupteur WLAN	Utilisé pour le mode de jeu en ligne.	
Touche HOME	Quitter le jeu	

CONTROLES BÁSICOS

❖ Cuidado... no puedes guardar la partida cuando terminas una partida pulsando el botón HOME. Guarda la partida antes de acabar de jugar.

Control	Movimiento	Batalla
Pad Analógico	Mover el personaje	Mover el personaje
Botones Direccionales	Elegir Menú	Arriba: acceso directo al Menú de Magia Derecha: acceso directo al Menú de Equipar Abajo: acceso directo al Menú de Ayuda Izquierda: acceso directo al Menú de Objetos
Botón ○	Cancelar	Atacar
Botón ×	Hablar, mover mensaje, investigar, terminar	Atacar
Botón △	Abrir el Menú de Campo	Usar un ataque especial
Botón □	Agacharse	Abrir el Menú de Batalla
Botón L	Ver el mapa desde la perspectiva controlada del personaje	Fijar objetivo para un ataque a distancia
Botón R	Mueve inmediatamente la visión de la cámara detrás del personaje controlado	Fijar objetivo
Botón SELECT	Cambiar los personajes	Cambiar los personajes
Botón START	Mini mapa ON/OFF Usado sólo mientras te mueves	
Indicador de acceso WLAN	Usado durante una partida en red	
Botón HOME	Finalizar el juego	

STEUERUNGSGRUNDLAGEN

❖ Hinweis: Du kannst deinen Spielstand nicht speichern, wenn du das Spiel mit der HOME-Taste beendest. Speichere deinen Spielstand , bevor du das Spiel verlässt.

Steuerelement	Bewegung	Kampf
Analog-Pad	Figur bewegen	Figur bewegen
Richtungstasten	Menüauswahl	Oben: Kürzel für Zaubermenü Rechts: Kürzel für Ausrüstungsmenü Unten: Kürzel für Unterstützungsmenü Links: Kürzel für Objektmenü
○-Taste	Abbrechen	Angreifen
×-Taste	Reden, Nachricht durchblättern, Untersuchen, fertig	Angreifen
△-Taste	Lagermenü öffnen	Spezialangriff einsetzen
□-Taste	Hinhocken	Kampfmenü öffnen
 -Taste	Karte aus der Sicht der gesteuerten Figur anzeigen	Ziel für Fernangriff auswählen
 -Taste	Kamerasicht hinter die gesteuerte Figur verschieben	Ziel erfassen
SELECT-Taste	Figur wechseln	Figur wechseln
START-Taste	Minikarte EIN/AUS Wird nur beim Bewegen verwendet.	
WLAN-Schalter	Wird im Netzwerkspiel verwendet	
HOME-Taste	Spiel beenden	

IL SISTEMA DI CONTROLLO

❖ **Attenzione!** Se termini la partita premendo il tasto HOME, non potrai salvare la tua posizione nel gioco. Ricorda di salvare la partita prima di uscire dal gioco.

Comando	Movimento	In battaglia
Pad analogico	Controlla il personaggio	Controlla il personaggio
Tasti direzionali	Seleziona le voci nei menu	Su: menu degli incantesimi Destra: menu dell'equipaggiamento Giù: menu di supporto Sinistra: menu degli oggetti
Tasto ○	Cancella	Attacca
Tasto ×	Parla, scorri i messaggi, esamina, termina	Attacca
Tasto △	Accedi al menu dell'accampamento	Utilizza l'attacco speciale
Tasto □	Accovacciati	Accedi al menu della battaglia
Tasto L	Guarda la mappa dal punto di vista del personaggio controllato	Seleziona il bersaglio degli attacchi a distanza
Tasto R	Sposta la telecamera dietro le spalle del personaggio controllato	Aggancia il bersaglio
Tasto SELECT	Cambia personaggio	Cambia personaggio
Tasto START	Attiva o disattiva la minimappa (usato solo durante le fasi di movimento)	
Interruttore WLAN	Usato durante le partite in collegamento	
Tasto HOME	Termina la partita	